人的情緒面一大腦的角色

朱迺欣

人類一切推理作用,只是服從感情。 巴斯噶 (Blaise Pascal, 1623-1662) - 「冥想錄」

一、前言:

17世紀的法國出了二位名震全歐的哲學家兼數學家。他們是巴斯噶和笛卡兒(René Descartes, 1596-1650)。巴斯噶認為,人類的思考和推理,往往受到情緒的影響。因此,人類的反應和行為,通常是非理性的。相反地,笛卡兒認為,身體的反應和運作,有如牆壁上時鐘的機械作用,只有處在腦中心的松果體的靈魂擁有理性的思考,並能指揮身體做出合理的反應。笛卡兒的理論,就是著名的身心二元論(body and mind dualism)。根據笛卡兒,人類的特徵在擁有理性的靈魂(rational soul),後者司管意識,意志,抽象想法,懷疑,瞭解等心識(mind)的功能。所以,這二位哲學家對理性和感性的想法南轅北轍。由於笛卡兒的社會名聲比較大,他的名言「我思,故我在」流傳歷久不衰;他的著作「方法論」,「靜思」和「數學原則」又如排山倒海席捲知識界,巴斯噶的重視情緒的想法,反而受到忽視。

然而,隨著社會的進展和腦科學的進步,情緒的重要性逐漸受到各界重視。例如:現代社會由於競爭激烈,生活緊張,治安不良,人們往往產生精神不安,恐懼,不安全,焦慮,失眠等情緒問題。許多社會亂象也是情緒在作祟引起,例如:情緒失控產生的暴力行爲;另外,許多青少年的問題也是情緒在作祟,例如:青少年的嗑藥和自殺,已經氾濫成嚴重的社會問題。

所以,情緒與社會亂象關係密切。這種關係的例子往往俯拾皆是,例 如:選舉或抗議,皆用強烈的情緒訴求,而不是用理性的呼籲;媒體的報 導和廣告的宣傳,通常利用情緒操作;暴力和自殺事件,往往由情緒失控造成;諸如憤怒,憂鬱和焦慮的現代人的通病,也是情緒失調導致的負面情緒反應。根據「美國醫學期刊」的估計,美國每年因爲憂鬱症造成的社會損失高達4兆美元,職場上因憂鬱症而失去勞動力的損失更高達23兆美元。由此可見,情緒失調或失控,對社會和國家的影響,其嚴重程度已不能再被忽視。

有鑑於此,宗教,尤其佛教,開始重視情緒對個人和社會的影響。 2002年,達賴喇嘛在印度的德蘭拉沙(西藏流亡政府的所在地)與一群腦 科學家對話的會議題目,便是「破壞性情緒」(Destructive Emotions)。 達賴喇嘛說道:「人類的很多痛苦都源自破壞性情緒,例如,仇恨衍生暴 力,貪欲激發執著。我們身爲有情的人類,最基本的責任就是要減輕人類因 情緒失控而付出的代價。」

法鼓山「人生」雜誌的2005年265期的主題便是,「誰惹你生氣」。在「佛法怎麼說」的一章說道:「爲何有人總是怒目相視,惡言相向?自己是否曾被盛怒的高溫燒壞人際關係?憤怒不過轉瞬間,卻造成難以彌補的後果。憤怒何來?憤怒有用嗎?」。佛教的解釋是:「造成憤怒的最根本原因是,由於人類的無知,誤解了真相。此外,某些時候之所以會生氣是因爲其他因素,這些因素包括:我們心中憤怒的種子,動怒的習慣,負向的偏執,執著的程度,以及所接觸到的外在因素。」

著名的越南一行禪師,在2003年出版「你可以不生氣-佛陀的最佳EQ處方」。因爲出版時間剛好逢上911回教徒攻擊紐約雙星塔事件,此書一下子變成紐約時報的暢銷書。一行禪師在此書以佛教慈悲的立場,呼籲人們不要生氣和化生氣爲正面的情緒。他引用耶穌所說的「神阿!請原諒他們,因爲他們不知自己在做什麼。」說明生氣由無知引起,他的話與「人生」雜誌所說的不謀而合。一行禪師又說:「如果有人犯罪而帶給人無比的痛苦,那是由於他根本不知道自己在做什麼;很多年輕人會犯罪,是因爲不知道暴力會帶給別人多少痛苦。」

個人覺得,生氣和憤怒是情緒(emotion)不愉快的表現,只是程度不同而 已。在各種不同的負面情緒中,憤怒的力量,如狂風暴雨,傷害最大。憤怒 中殺人放火,不但傷害很大,且極其殘忍。

由於情緒反應由腦主宰,要瞭解情緒的產生和調節,我們必須先瞭解腦的功能和運作。這裡必須強調的是,人類是社會的動物,他的行爲和情緒表現往往會受到社會,文化,教育,習俗,宗教等的影響。

二、探討情緒歷史悠久:

一般來說,情緒可以分爲二類:第一類是正面情緒(positive emotion),包括愉快,滿足,樂觀,興奮,自信,平靜,喜悅,親情,愛情,等;另一類是負面情緒(negative emotion),包括生氣,憤怒,仇恨,不高興,嫉妒,恐懼,悲傷,憂慮,不安,壓抑,迷惘,不滿,憎恨,厭惡等。

正面情緒,不但有益個人的身心健康,對社會的人際關係亦能有所幫助;反之,負面情緒,往往導致身心健康的不良影響,也對社會的人際關係產生不和諧,甚至產生衝突,故負面情緒又稱破壞性情緒(destructive emotion)。值得注意的是,負面情緒比正面情緒多,表示在人世間苦多於樂;人類的憎恨,不滿和不快樂,也比滿足和愉快更普遍。

在人類的進化中,情緒的重要性很早就受到祖先的注意。在中國傳統醫學,情緒由腑臟主宰;例如:肝主憤怒,心主快樂,脾主思想,肺主悲哀,和腎主恐懼。所以,在中國傳統醫學,腦的功能被腑臟取代;另外,古代的醫學也注意到,負面情緒比正面情緒多。

在古希臘文明時代,名醫Democritus認爲,理智,慾望和憤怒,分別源自頭殼,肝臟和心臟。但是名哲學家(亦是生物學家)亞里斯多德卻另有想法。他認爲,心臟控制情緒表現;他所指的情緒包括,慾望,憤怒,恐懼,自信,愉快,愛情,憎恨,期待,憐憫,競爭,以及伴隨愉快或痛苦的感受。他又認爲,動物的情緒表現是,本能的和自動化的;但是人類的情緒

表現會受到動機和規劃的影響。

達爾文對情緒亦有很大的興趣。他在1859年出版「物種起源」,但需再等十幾年才出版他對情緒的研究。他在1871年出版「人類起源」,隔年出版「人與動物的情緒表現」。

達爾文觀察到,他的狗有嫉妒,羞恥,驕傲,甚至幽默的表現,並從觀察其他動物行爲,下結論道:

- 1. 人與動物的基本情緒(basic emotion)的差異,只在程度,不在類別;
- 2. 人類行為應從進化角度分析,尤其需考慮自然選擇對物種生存的益處。 例如:動物驚愕時,眼睛張大和瞳孔放大,才能把對方看得更清楚;動物憤怒時,張牙舞爪和弓身欲撲,才能讓對方驚慌而逃。

達爾文進一步說道,基本情緒就像體內的野獸(the beast within), 難於駕馭;人類演化出來的理智,就是這隻野獸的管理人(keeper of the beast)。他又說,人類能控制基本情緒,是進化的勝利,也是文明的光榮。

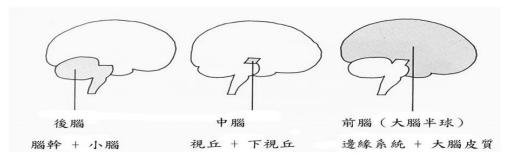
但是現代的人類社會和情況,已與達爾文的時代大爲不同。在現代的地 球和人類,「天擇」的自然進化,已被「人擇」的社會進化取代。人類的情 緒表現,往往受到家庭,社會,教育,文化,宗教等影響。

三、情緒由腦主宰:

腦科學已經顯示,情緒的產生由腦主宰。情緒是動物(包括人類)的基本功能和本能表現。它與理性(rationality)交互作用產生行爲。

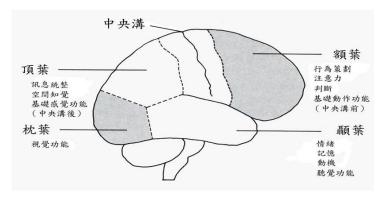
四、情緒的控制與調節:

在瞭解腦對情緒扮演的角色前,我們必須瞭解中樞神經系統的構造和功能。中樞神經系統從大腦到脊椎共分爲四部分(圖一):



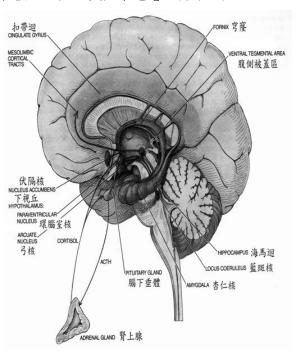
- 圖一、中樞神經系統包括,前腦(大腦半球),中腦,後腦,和脊椎。 前腦包括理性中心的大腦皮質和情緒中心的邊緣系統。前腦包括 理性中心的大腦皮質和情緒中心的邊緣系統。中腦包括視丘和下 視丘,後者是基本(原始)情緒的中心。後腦包括小腦和腦幹, 後者控管維持生命的功能。
- 1.前腦(forebrain),即大腦半球,包括大腦皮質和邊緣系統(limbic system);
- 2.中腦(midbrain),包括視丘和下視丘;
- 3.後腦(hindbrain),包括腦幹和小腦;
- 4.脊椎(spinal cord)。

從功能角度看,大腦主宰高層次功能,包括語言,思考,規劃,執行, 認知,知覺,動作,等(圖二);邊緣系統主宰情緒,動機,記憶,等;中 腦的功能與生存有關,包括睡眠/清醒,防禦,戰鬥,交配,等;腦幹的功 能與維持生命有關,包括心跳,血壓,呼吸,吞嚥,等。



圖二、大腦皮質。大腦半球的皮質共分爲四葉,即額葉,顯葉,頂葉,和枕葉。大腦的理性作用主要在額葉。顳葉因爲內含杏仁核和海馬迴,在情緒的處理上扮演重要的角色。

情緒的控制與調節,在中樞神經系統的前二部分,即前腦與中腦。在前腦部分有大腦皮質(主要是前額葉)的「理性中心」和邊緣系統的「情緒中心」;中腦部分是下視丘的「本能中心」(圖三)。

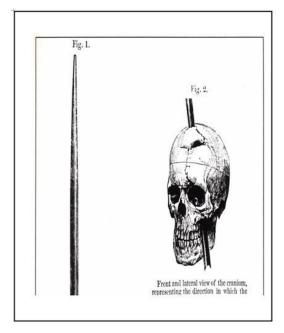


圖三、邊緣系統(情緒中心)和下視丘(原始情緒中心)。邊緣系統在大腦皮質之下包括,杏仁核,海馬迴,扣帶迴,穹窿,等。下視丘與腦下垂體(內分泌系統)相連,對壓力作反應,分泌荷爾蒙包括親腎上腺皮質荷爾蒙(adrenocorticotropic hormone, ACTH)和腎上腺皮質固醇(cortisol)。

五、理性的大腦:

1892年,德國的神經科教授歌茲(Friederich Goltz)觀察到,去除大腦的狗,很容易無緣無故被激怒,或產生極度恐懼。歌茲下結論,大腦對原始情緒的表現,有抑制作用。

另一項大腦影響情緒的里程碑,發生在1848年美國鐵路工人蓋基 (Phineas Gage)大腦前端被鐵棍穿過的病例(圖四)。這個病例讓人想到 前額葉可能是理性的大腦。





圖四、蓋基的頭骨和鐵棍。左圖顯示,蓋基的頭骨與鐵棍的實際比例比較, 以及鐵棍穿過頭骨的位置。右圖是電腦重組影像,顯示鐵棍穿過腦的 部位,腦部位為內側前額葉。

蓋基大難不死傷口治癒後,有明顯的性情和人格改變,被人認爲「蓋基 不再是以前的蓋基」。這些變化被當時照顧他的哈洛醫生仔細又生動地描述 如下:

『傷口治癒後,蓋基的左眼因鐵棍穿過而永久失明,但是右眼視力則完 全正常。他的四肢力量如常,講話正常,走路沒有任何困難,雙手也靈活如 昔。看起來,蓋基已經恢復到以前的蓋基了。

 或伴侶,不能從他身邊消失。

從前的蓋基,性情溫和,充滿活力,做事有條理,對將來有規劃,在朋 友眼中是個精明的人,也是雇主想提拔重用的人。傷口治癒後,蓋基回到原 來的工作單位。雖然他仍未失去以前的工作能力,卻由於個性上重大的轉 變,雇主只好叫他走路。

失去鐵路的工作後,蓋基帶著鐵棍在養馬場找到工作,做了不久,因脾氣暴躁或不守規律,又被解雇。從此,蓋基不斷地轉換工作以餬口,甚至在 馬戲團和博物館以怪物被展示,當眾顯示他的頭部傷口和鐵棍。

五年後,蓋基跑到南美,起初在養馬場工作,後來當馬車伕。1860年,蓋基回到美國的舊金山,與母親和妹妹同住。最初他在農場工作,不久又離開。此後,蓋基依舊頻頻轉換工作、酗酒,到處與人爭吵。不久,癲癇症出現,在1861年因癲癇抽痙不止而死。當時蓋基僅38歲。』

蓋基的病例充分顯示,前額葉在人類情緒的調節和控制,扮演非常重要的角色。蓋基的例子也顯示,千載難逢的一個病例,能幫助我們解開情緒的千古之謎。可惜這個病例的重要性,在當時完全被忽略,一直要到20世紀,我們才知道這個病例是腦神經科學的曠世寶藏。

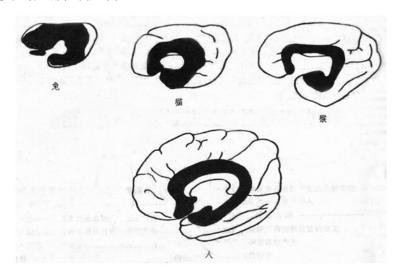
六、情緒的腦:

1937年,康乃爾大學解剖學教授巴貝茲(James Papez)提出情緒的腦在邊緣系統。他觀察到,狂犬病(rabies)的病人有強烈的情緒表現,尤其是恐懼,驚嚇,和憤怒;其病灶主要在海馬迴,因而推想,包括海馬迴在內的邊緣系統,可能是情緒的主要神經迴路。

其他臨床病例和動物實驗,也支持此種想法。例如:扣帶迴長瘤的病人,表情缺乏;動物在兩側顳葉被切除後,完全失去情緒反應,例如:有此種手術的猴子看到玩具蛇不會驚慌失措,反而會抓蛇玩弄,甚至把蛇拿到嘴邊玩;此種手術的貓看到老鼠不會想去抓來吃。

邊緣系統包括,顳葉(重要部分是杏仁核和海馬迴),扣帶迴,穹窿和

乳狀突(圖三)。所有哺乳類動物皆有邊緣系統,但後者在大腦所佔的比例,隨著演化進展會變得愈小(圖五),表示愈高等的哺乳類動物,其情緒的反應愈會受到大腦的控制。



圖五、各種不同哺乳類的邊緣系統在大腦內所佔的比例。人類的邊緣系統所 佔的比例最小,表示理性大腦的影響很大。原始情緒的腦

原始(基本)情緒的腦在下視丘。除了控制原始情緒,下視丘亦是自律神經系統的管制中樞,並與腦下垂體相連,經由內分泌系統調節身體功能, 適應外在環境的變遷;下視丘也調節生理驅力,包括飢餓,渴,性,睡眠; 下視丘還有其他功能包括,調節體溫,管制內分泌系統,和維持新陳代謝。

在動物實驗,電刺激下視丘時,會產生情緒高亢的現象:動物會呈現 廣泛的交感神經興奮,包括出汗,心跳增加,血壓升高,血糖上升,內臟 血流減少,以及腦和肌肉的血流增加;動物也會呈現「戰或逃」(fight or flight)反應的準備,即出現張牙舞爪,毛髮豎立,瞳孔放大等盛怒或攻擊 姿勢。

七、情緒的處理:

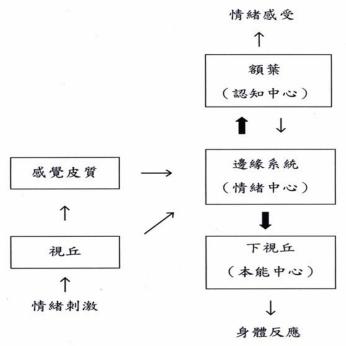
總括上述,情緒的處理包括:

1. 情緒的調節

主要是約束作用,由理性中心的前額葉負責

- 2. 情緒的感受(perception)和判斷 由情緒中心的邊緣系統負責
- 3. 基本情緒的反應 由本能中心的下視丘負責

情緒反應包括,身體反應和情緒感受(圖六)。身體反應主要由下視丘產生,但是情緒的感受往往需要邊緣系統和大腦皮質(尤其是前額葉)的參予。值得注意的是,大腦的功能設計比較偏袒情緒,使我們往往傾向感情用事。

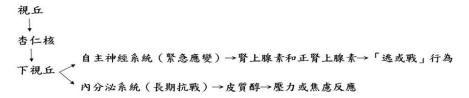


圖六、情緒的反應。情緒的反應包括,身體反應和情緒感受。身體反應主要由下視丘產生,但是情緒的感受往往需要邊緣系統與大腦皮質(尤其是前額葉)的參予。情緒中心與認知中心的來往路徑,前者比較寬順,故情緒往往勝過理智。粗箭頭表示,訊息傳達比較強烈。

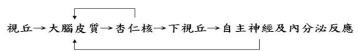
情緒的產生,分爲自動化的和意識的兩個歷程(圖七)。

情緒的產生

1. 自動化歷程



2. 意識的歷程



圖七、情緒的產生。情緒的產生包括自動化和意識兩個歷程。在自動化的歷程,緊急應變時應用自主神經系統,但在長期應變時則應用內分泌系統。在意識的歷程,大腦皮質扮演重要的角色,運作包括回饋機制。自動化歷程由視丘,杏仁核和下視丘參予。此歷程在逢到緊急情況時,應用自主神經系統,分泌腎上腺素和正腎上腺素,產生「戰或逃」行為;但在長期抗戰時,例如,在壓力大的環境長期工作,情緒的產生則由內分泌系統參予,其壓力或焦慮反應是,皮質固醇分泌的增加。至於意識的歷程,則需要大腦皮質的控制和調節,其運作包括回饋機制。

人類的情緒表現相當複雜,因爲有大腦的參予;反之,人類的思考和判斷,也常常受到情緒的影響。因此,大腦要經驗內在和外在世界,它必須依靠知覺(perceptual),情緒(emotional),理性(rational),和直覺(intuitive)的感受。在最高層次的感受,包括終極實相,宇宙心,聖哲知識,等,可能加入覺醒(enlightened)的感受。

八、情緒與動機:

亞里斯多德曾說:「人類的情緒表現,會受到動機和規劃的影響」。最近的情感神經科學(affective neuroscience)研究也顯示,情緒與動機和行為有密切的關係。

人類行為的兩大動機或驅力是:

1. 合欲 (appetitive) 動機

快樂 (pleasure) 產生合欲動機,並導致趨向行爲 (approach behavior)

2. 厭惡 (aversive) 動機

痛苦(pain)產生厭惡動機,並導致避開行為(withdrawal behavior)。

所以,佛教所說的「離苦得樂」,正是人類行爲的兩大動機。

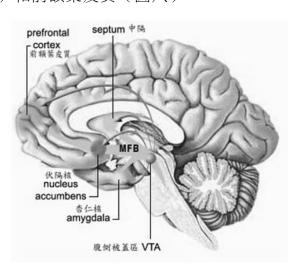
實際上,腦中有兩大神經迴路,它們的功能分別是尋求快樂和避免痛苦。這兩大神經迴路的名稱如下:

1. 獎賞神經迴路 (reward circuit)

此迴路又稱快樂尋求系統(pleasure-seeking system)。它產生 合欲動機和獎賞趨向(reward approach)。毒品的作用和物質慾望 ,皆經此系統產生。

此神經迴路包括,腹側被蓋區(ventral tegmental area, VTA)

,前腦內側束(medial forebrain bundle, MFB),伏隔核(nucleus accumbens)和前額葉皮質(圖八)。



圖八、快樂尋求系統包括腹側被蓋區(VTA),前腦內側束(MFB),伏隔核,和前額葉皮質。

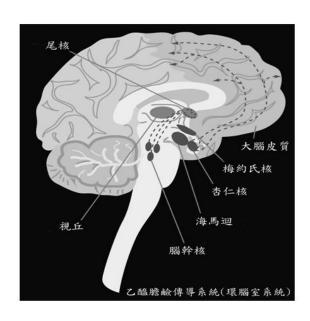
這個系統應用多巴胺(dopamine)的傳導系統。在老鼠的實驗,

把電極放在MFB時,老鼠會不停地壓水平桿接受MFB的刺激,每分鐘 高達一千多次,甚至可以不吃東西不喝水,這樣一直刺激下去,樂此不 疲。

2. 懲罰神經迴路 (punishment circuit)

又稱痛苦迴避系統(pain-avoidance system)。它產生厭惡動機,也 會產生「戰或逃」反應。

此神經系統迴路包括,環腦室系統(periventricular system,PVS) ,視丘,下視丘,和中央灰質(central gray)(圖九)。它是利用乙醯 膽鹼(acetylcholine)的傳導系統。



圖九、痛苦迴避系統應用乙醯膽鹼的傳導系統,其神經迴路包括環腦室的腦 幹核,視丘,下視丘,和中央灰質。

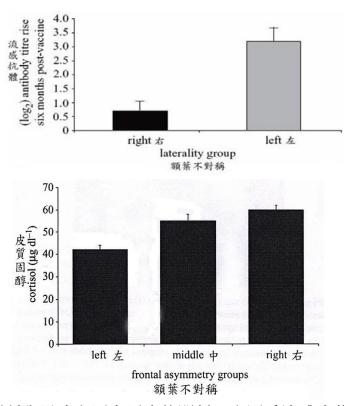
九、額葉與情緒:

大腦對邊緣系統,通常有抑制作用。情緒涉及大腦很多部位和路徑的協調,特別重要的部位有額葉(負責腦部執行能力,如計劃),杏仁核(經歷恐懼等負面情緒時特別活躍),和海馬迴(調整行爲以配合情境)。人類的大腦皮質,以額葉最大。額頭正後方的額葉前部(前額葉,包括背外側區和眼眶部)皮質,爲腦部的執行中樞,負責計劃及其他功能。腹側正中部位則

與情緒調節有關,尤其是負面情緒。

最近的情感神經科學研究顯示,額葉對情緒的反應和感受,左右兩邊不同:左前額葉比較活躍時,正面情緒表現比較多,正面情緒包括獎賞,報酬,滿足,等;右前額葉比較活躍時,負面情緒表現比較多,負面情緒包括處罰,嫌惡,恐懼,等。所以有人把左右大腦看成:左腦是樂觀者,右腦是沮喪者。這表示,左腦比較活躍的人,他的個性比較開朗樂觀,比較會有滿足和幸福感;反之,右腦比較活躍的人,他的個性比較憂慮,比較內向不開朗。

額葉活動不對稱也會影響免疫系統,內分泌系統和自主神經系統。例如:在一項測試免疫系統的實驗,受試者在接受流感疫苗注射後測試血液對流感疫苗產生的抗體濃度,結果發現,當把受試者依其額葉腦波的活躍度分為或左或右的活動者時,左額葉活躍者的流感抗體濃度遠遠超過右額葉活躍者的抗體濃度,幾乎是四倍以上(圖十)。



圖十、額葉不對稱與免疫和壓力反應的關係。上圖為流感疫苗抗體的反應; 下圖爲晨間皮質固醇的濃度。

這項實驗表示,天生樂觀者比天生沮喪者,其免疫能力就比較旺盛。

另一項實驗則測試猴子早上血中皮質固醇濃度(註:血中皮質固醇濃度依一天的時段而變動不小,一般是早上最低,到了中午,下午,因爲日常活動和工作,皮質固醇濃度會升高)。依照記錄的腦波,猴子被分爲三類,即左額葉活躍者(12隻),右額葉活躍者(11隻),和不左不右(中間)額葉活躍者(16隻);結果顯示,皮質固醇濃度,以左額葉活躍者最低,其次是中間者,最高者爲右額葉活躍者(圖十)。此項實驗表示,對壓力的反應,左額葉活躍的樂觀者,相對於右額葉活躍的沮喪者,對付焦慮會有比較好的反應。

十、結語:

情緒在與人相處,社會生存,甚至國與國之間的關係,扮演很重要的角色。離苦得樂是生物的基本行爲動機,也是人類的基本心理建構和築夢。現代社會,由於充滿競爭和物質欲求的提升,導致不安,焦慮,恐懼等的壓力反應。追本溯源,這些反應都是情緒問題。正如達賴喇嘛所說,情緒失控產生暴力;其他更高層次的暴力,例如:恐怖攻擊和戰爭,何嘗不是情緒失控的作祟。

情緒問題,因爲社會,文化,政治,宗教,等因素的介入,理性的腦的 角色,變得比情緒的腦更重要。因此,「不經過大腦」的直接了當的情緒反 應,恐怕會「成事不足,敗事有餘」。適當的情緒調節,反而是比較好的 社會生存之道。另外,正如實驗顯示,保持樂觀亦不失爲比較好的情緒表 現。聖經箴言17:22也說到:「喜樂之心,乃是良藥;憂傷的靈,使骨枯 乾。」

情緒研究給我們最重要的提示可能是,在我們瞭解大腦的情緒運作後, 我們能適當地處理我們的情緒,即我們自己能做情緒的主人。下面的佛陀故事,應是傳說,但值得我們做借鏡。

『有天佛陀行經一個村莊,一些前去找他的人對他說話很不客氣,甚至 口出穢言。 佛陀站在那裡仔細地、靜靜地聽著,然後說:

「謝謝你們來找我,不過我正趕路,下一村的人還在等我,我必須趕過去。不過等明天回來之後,我會有較充裕的時間,到時候如果你們還有什麼話想告訴我,再一起過來好嗎?」

那些人簡直不敢相信他們耳朵所聽到的話,和眼前所看到的情景:這個 人是怎麼回事?其中一個人問佛陀:

「難道你沒有聽見我們說的話嗎?我們把你說得一無是處,你卻沒有任何反應!」

佛陀說:

「假使你要的是我的反應的話,那你來得太晚了,你應該十年前就來的,那時的我就會有所反應。 然而,這十年以來,我已經不再被別人所控制,我已經不再是個情緒的奴隸,我是自己情緒的主人。 我是根據自己在做事,而不是跟隨別人在反應。」』

這個故事提示我們:

如果有人對你生氣,那是「他的」問題;

如果他侮辱你,那是「他的」問題;

如果他粗暴無禮,那仍是「他的」問題。

因爲他要怎麼說,怎麼做,那是「他的」情緒問題。我們必須用智慧認 識「他的」情緒問題,你要做你情緒的主人,而不是奴隸。